

リニアコライダーのための  
新ジェット再構成・フレーバー識別  
アルゴリズムの開発（2）  
ー2次バーテックス探索と  
ジェットフレーバー識別ー

東大ICEPP

田辺友彦, 末原大幹, 山下了

日本物理学会 2010年秋季大会 九州工業大学

2010/09/14

# Flavor tagging改良のアイデア

- Jet clusteringとの統合
  - Vertexとjetの情報を組み合わせて、相互の性能向上を図れる可能性がある
    - 特に多jet環境で重要 (ZHH, ttH...)

→ 前のトーク

- Vertex finderの改良
  - Tracking errorの改善
  - 他の(topologicalでない)方法とcombineする
- Neural netの改善
  - 使える変数の改善 (lepton, kinematic variables...)
  - パラメータ最適化, 一部likelihood化

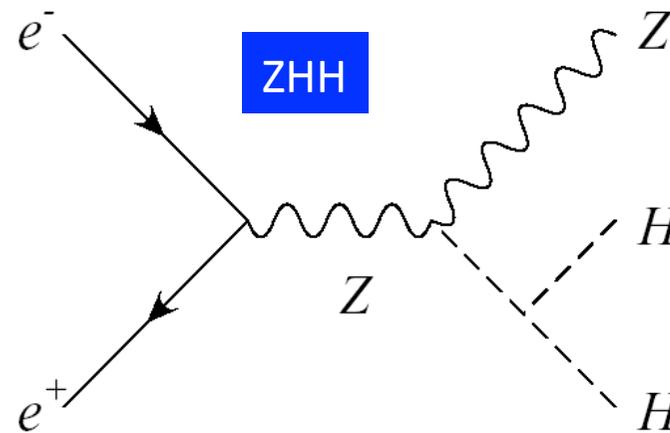
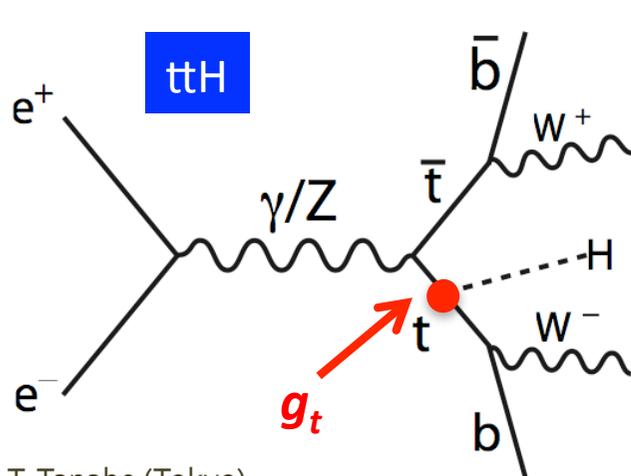
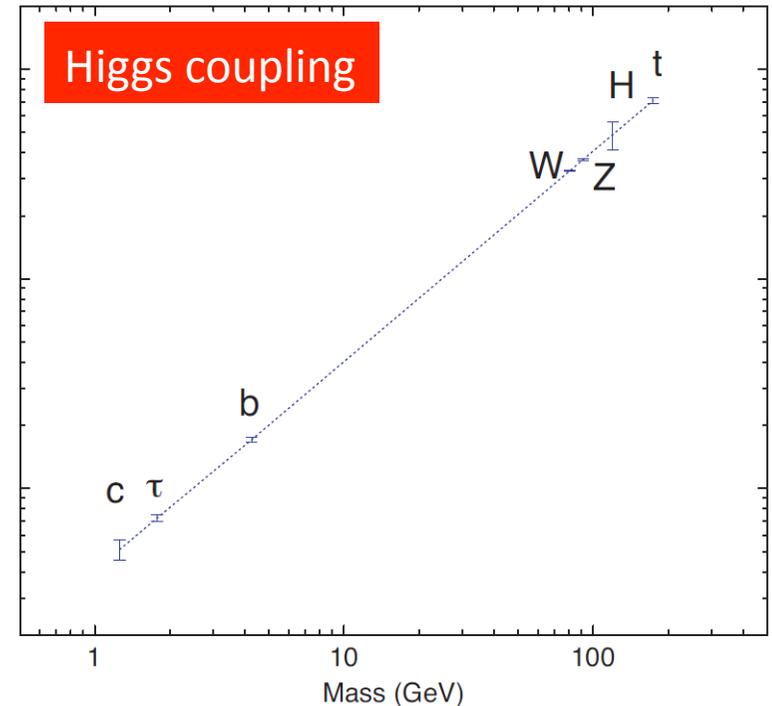
→ このトーク

# アウトライン

- フレーバータグ概要
- バーテックス再構成
  - 概要
  - バーテックス改良案
  - 結果：purity(84%)を落とさずにefficiencyを3%上げることに成功した (Z→bbサンプル@91.2 GeV)
- まとめ

# モチベーション

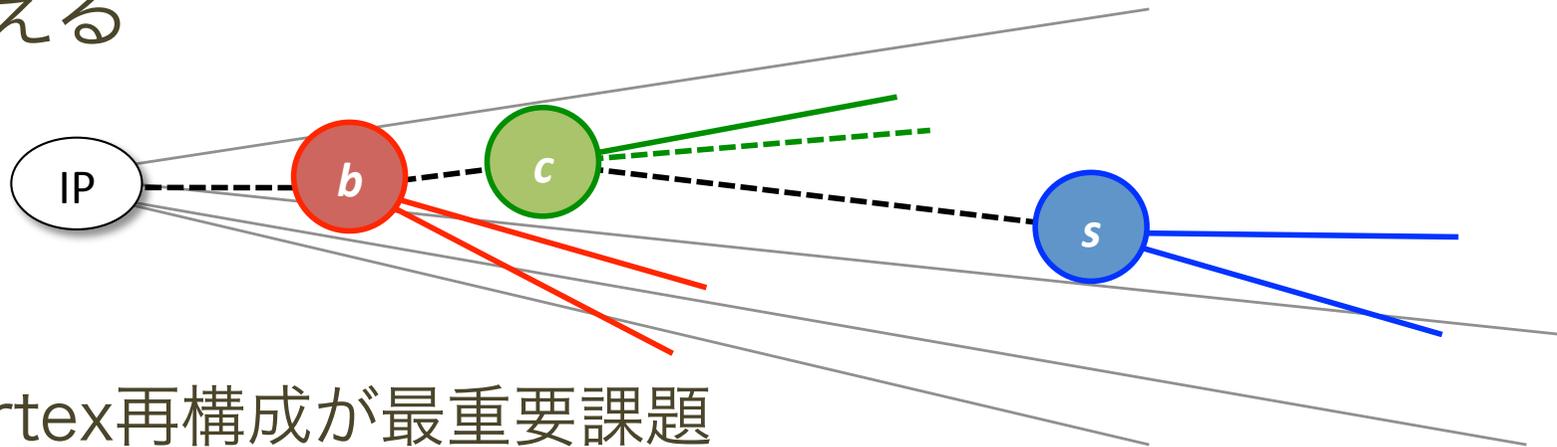
- ILCにおける物理解析では flavor taggingが最重要課題のひとつ
  - Higgs分岐比：H  $\rightarrow$  **bb**, H  $\rightarrow$  **cc**
  - Higgs自己結合：ZHH  $\rightarrow$  qq**bbbb**
  - top-湯川結合：ttH  $\rightarrow$  **bWbWbb**
  - top 物理：tt  $\rightarrow$  **bWbW**



- Z  $\rightarrow$  qq (70%)  
ll (30%)
- W  $\rightarrow$  qq (65%)  
lv (35%)
- H  $\rightarrow$  bb (65%)  
(mH=120GeV)

# 『究極のフレーバータグ』

- bジェット内の  $b \rightarrow c \rightarrow s$  崩壊チェーンを可能な限り捉える



- vertex再構成が最重要課題
  - vertexからtrackが1本のみの場合
    - semileptonic崩壊など  $\rightarrow$  lepton ID
  - 中性粒子を伴うケース
    - pT correction
  - vertexが見つからない場合
    - track impact parameter
- 変数の組み合わせ
  - likelihood、neural net

# ILD測定器

ミューオン検出器

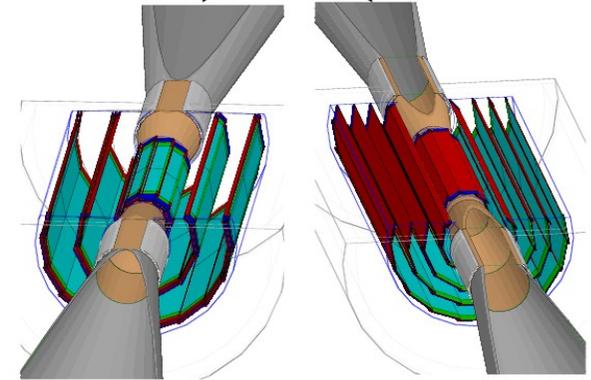
ハドロンカロリメータ

電磁カロリメータ

飛跡検出器

反応点検出器

ビームパイプ

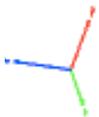


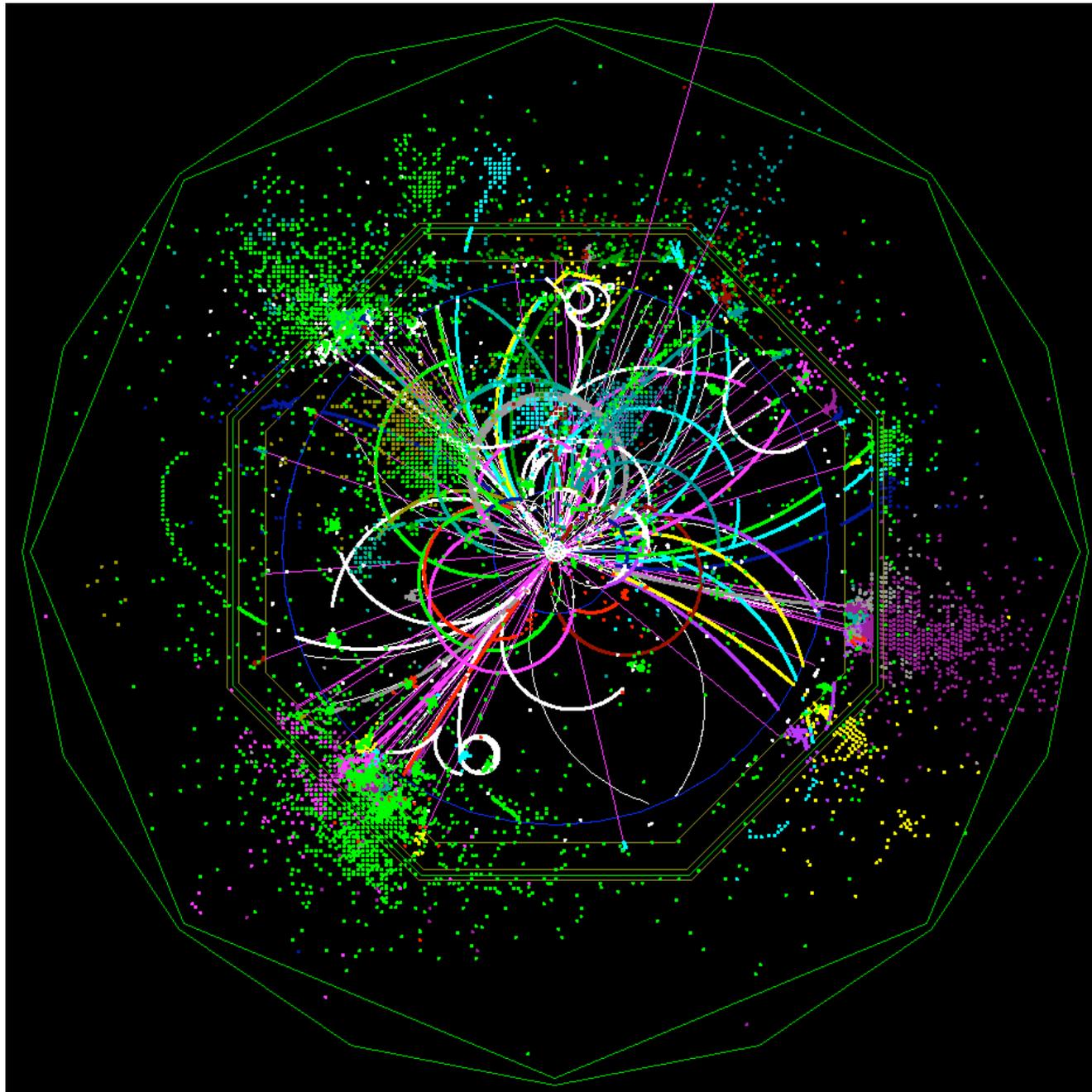
## Vertex Detector

最内層 15 mm

最外層 60 mm

衝突パラメータ分解能  $< 5 \mu\text{m}$   
(high momentum)





ZHH->bbHH event @  
500 GeV

# pri. tracks	~40
# sec. tracks	~30

primary trackと  
secondary trackの  
識別が重要

primary vertexを最  
初に組むことが絶  
対条件

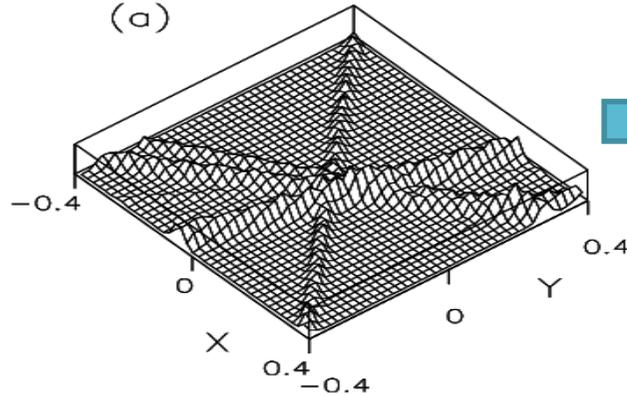
secondary trackで  
vertexを組む

# vertex探索アルゴリズム

- topological

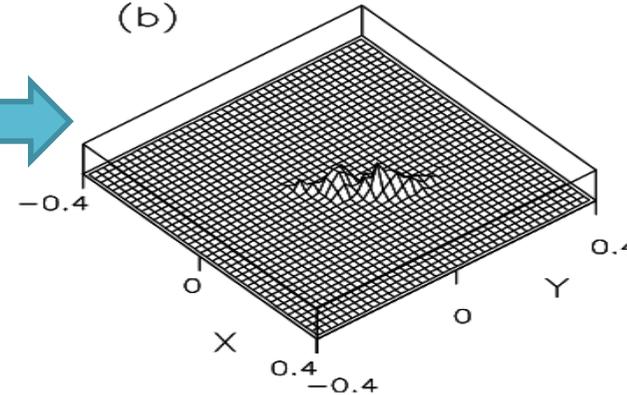
トラックを『チューブ』化

(a)



チューブが重なる部分で  
正の値を取る『Vertex関数』

(b)



- track数がいくつでもvertexが発見可能 (primaryからはある程度離れている必要がある)
- CPU timeがネック

- teardown

- 複数のtrackからvertexに相応しくないtrackを順に抜いていく
- primary trackをしっかりと抜けば、IPに近いところでも高いefficiencyでvertexが見つかる

- build-up

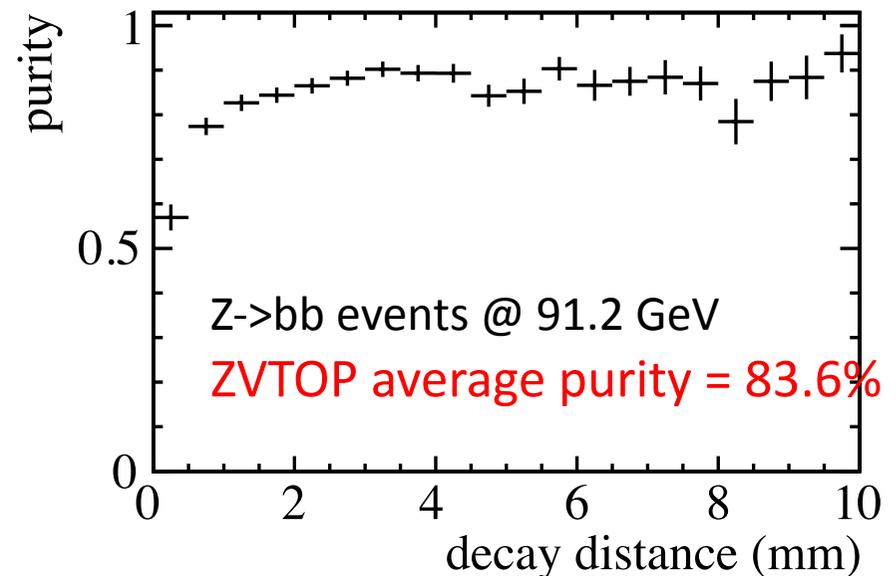
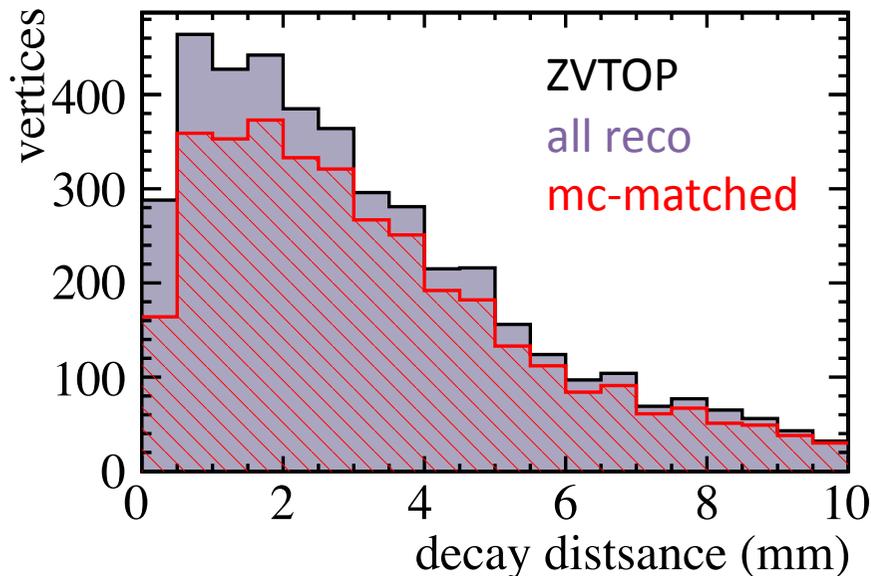
- trackペアをseedに他のtrackをくっつける
- 良いseedからスタートすれば綺麗なvertexが作れるが、seedが悪ければダメ

# vertexアルゴリズムの現状

- ILDのsoftwareではtopologicalアルゴリズム (ZVTOP) が採用されている
  - アルゴリズムのチューンは $E_{cm}=91.2$  GeVの2-jet事象サンプルで行われている
- 今回はZVTOPとteardownを組み合わせることで『いいところ取り』を目論む
  - 具体的にはZVTOPで組まれたtrackを取り除き、残りをteardownで組む
  - 比較対象として同じサンプルを使用 (jet clusteringの影響を排除)

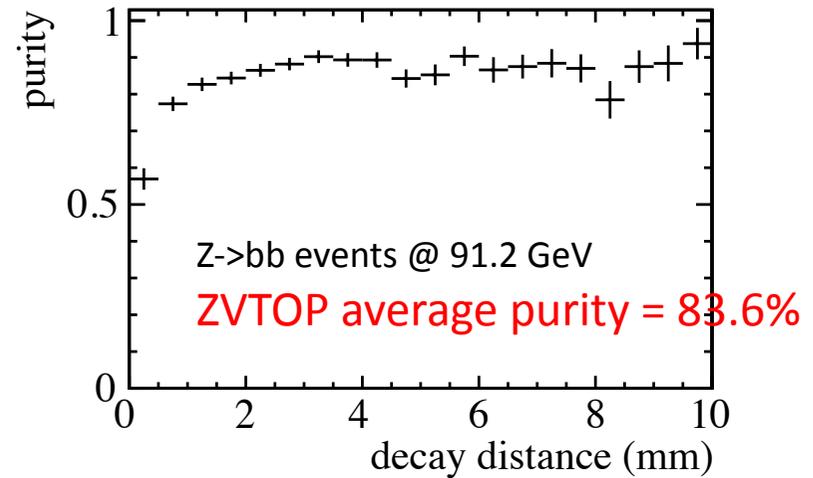
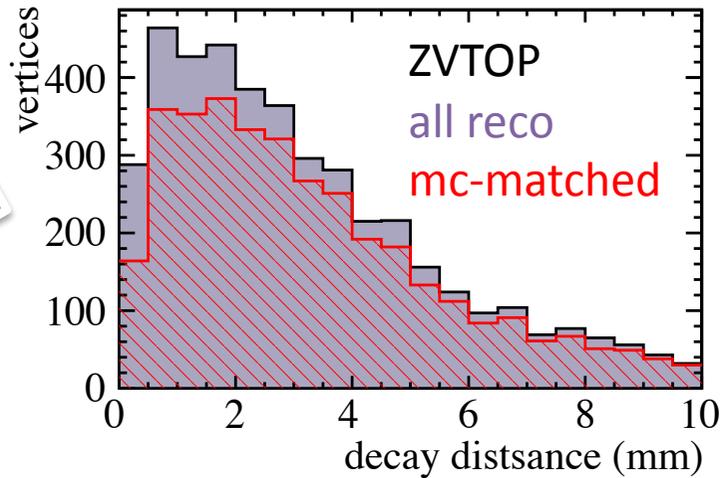
# vertexの評価方法

- 正しく再構成されたvertexとは？
  - MCと比較が必要
  - 色々方法はある (trackマッチング、vertex位置など)
  - 今回はMC情報を用いて『再構成が原理的に可能：trackが2本以上あり、IPから5um以上離れている』mc-vertexを作る
  - reco vertexのtrack2本以上が正しく組まれていればmc-matched vertexと定義する



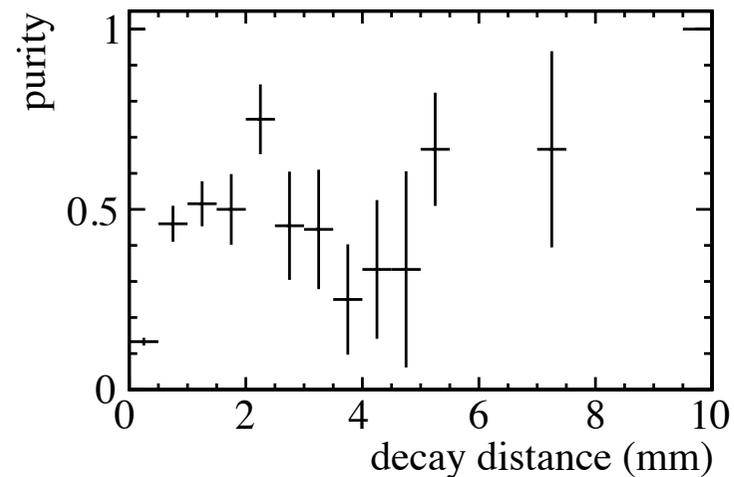
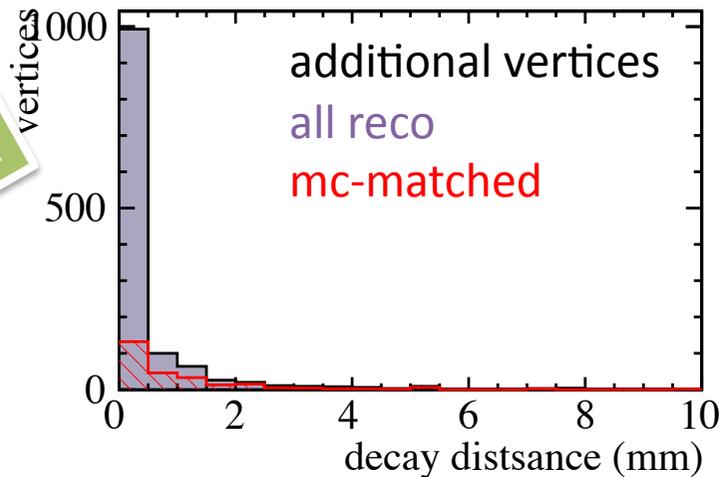
# ZVTOP + teardown

ZVTOP



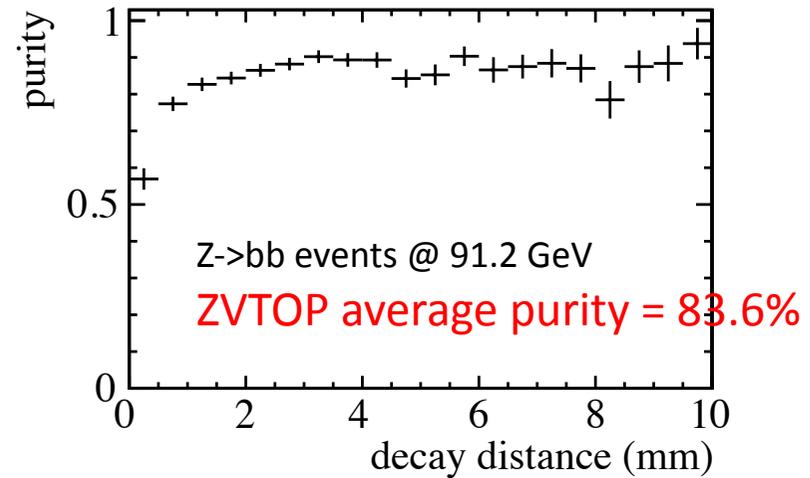
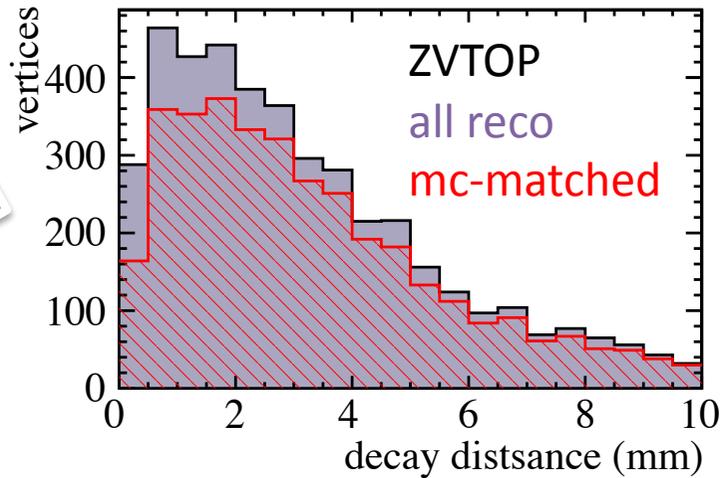
ZVTOPおよびprimary vertex finderが使用しなかった tracks に対してteardownをかける

teardown



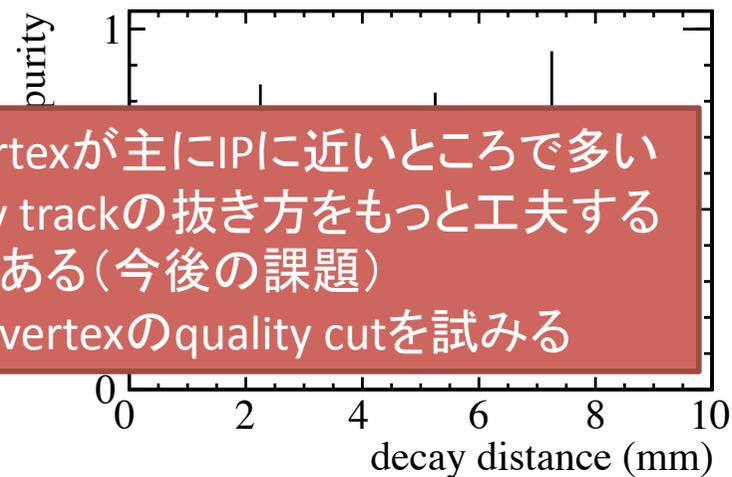
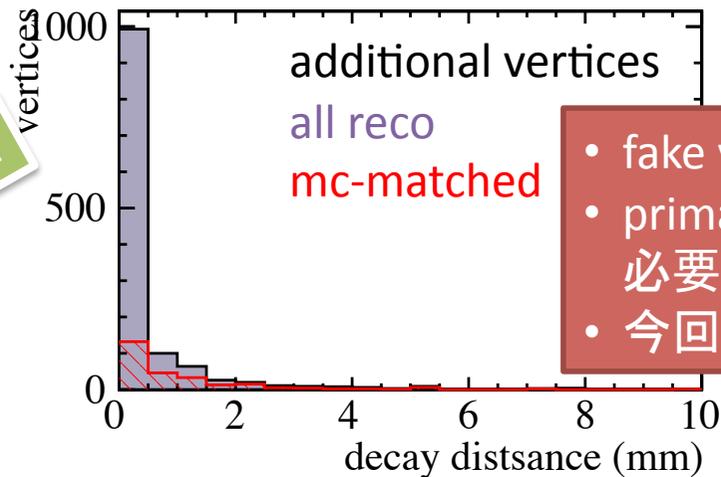
# ZVTOP + teardown

ZVTOP

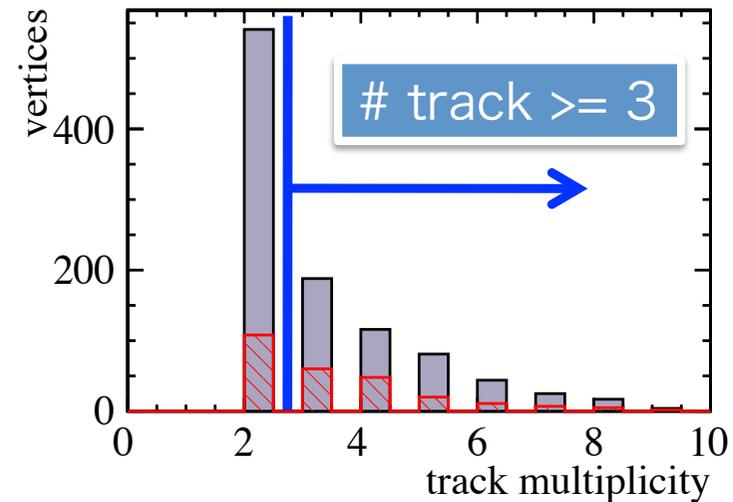
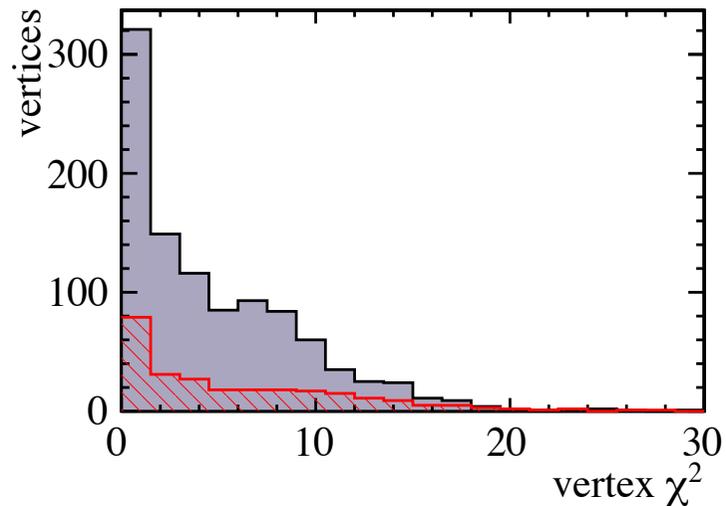
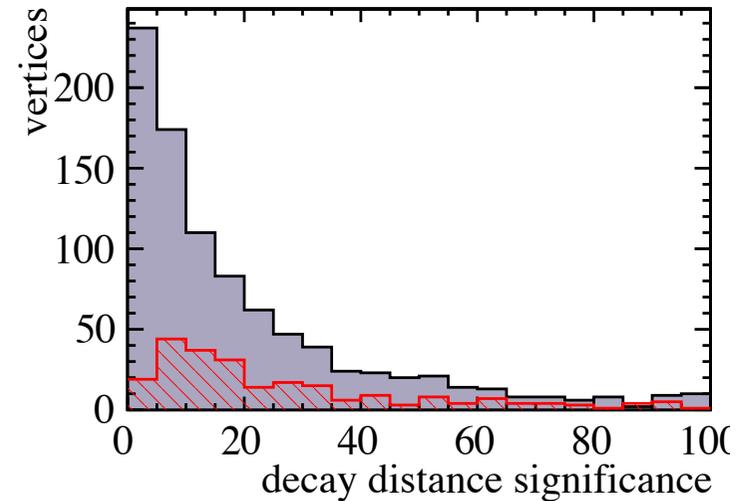
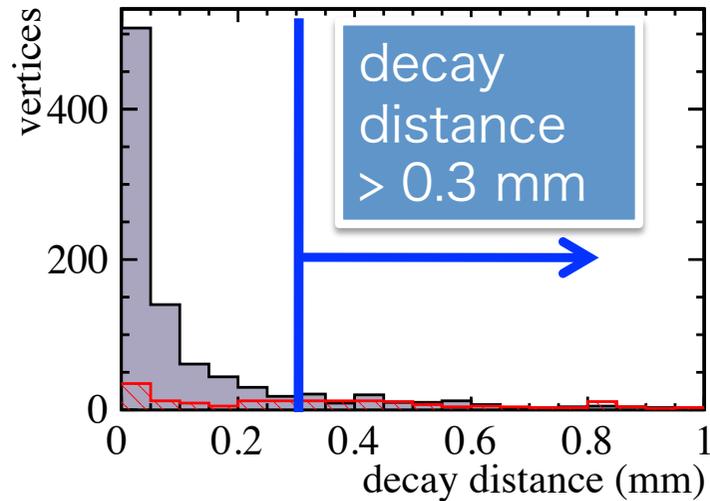


ZVTOPおよびprimary vertex finderが使用しなかった tracksに対してteardownをかける

teardown

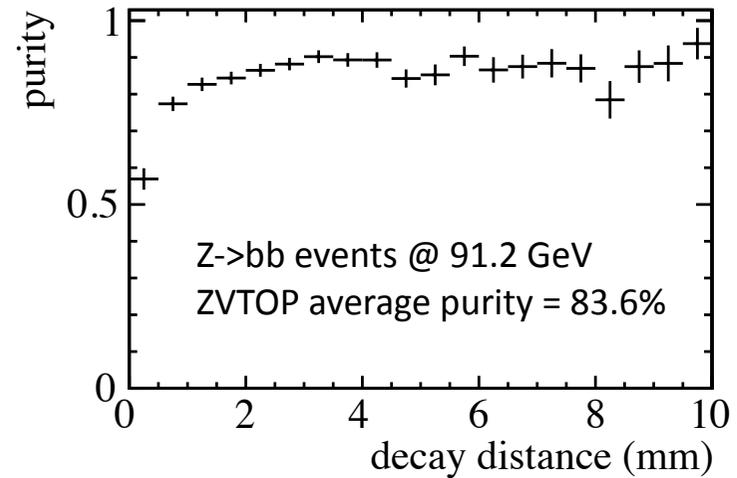
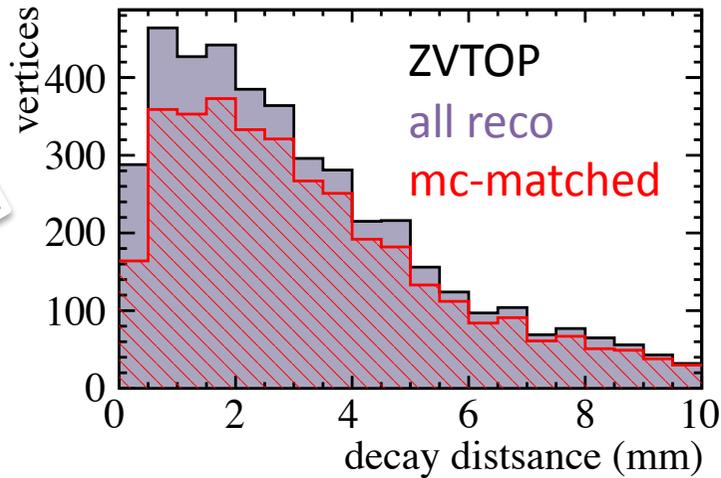


# vertex quality (additional vertices)



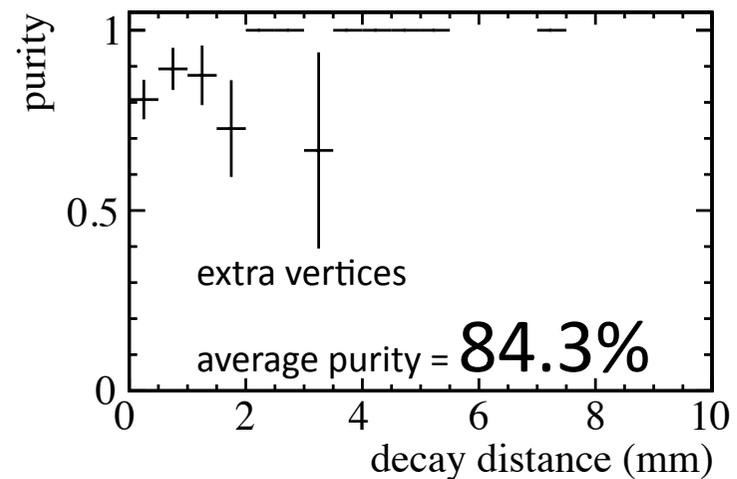
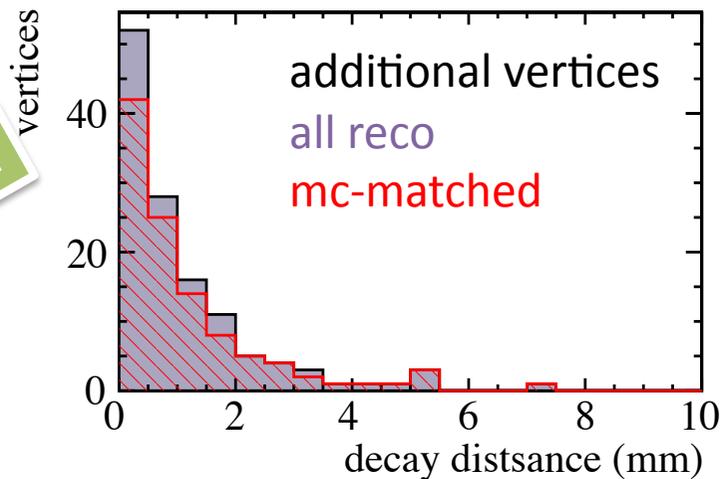
# ZVTOP + teardown

ZVTOP



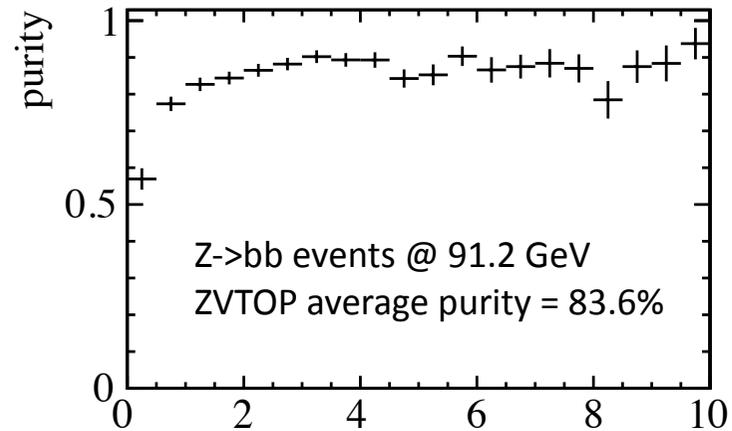
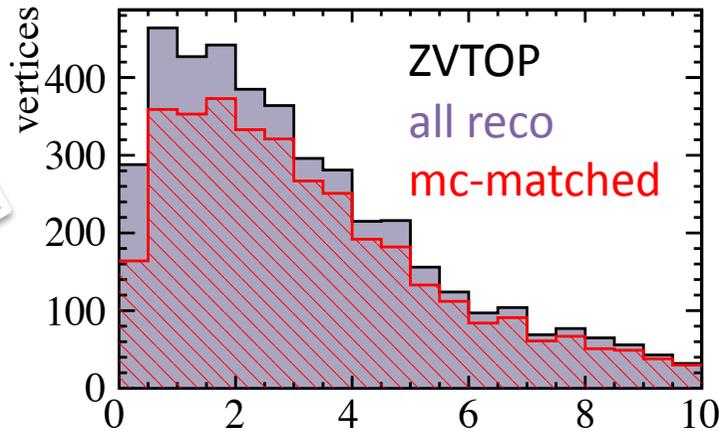
ZVTOPおよびprimary vertex finderが使用しなかった tracks に対してteardownをかける+quality cuts

teardown



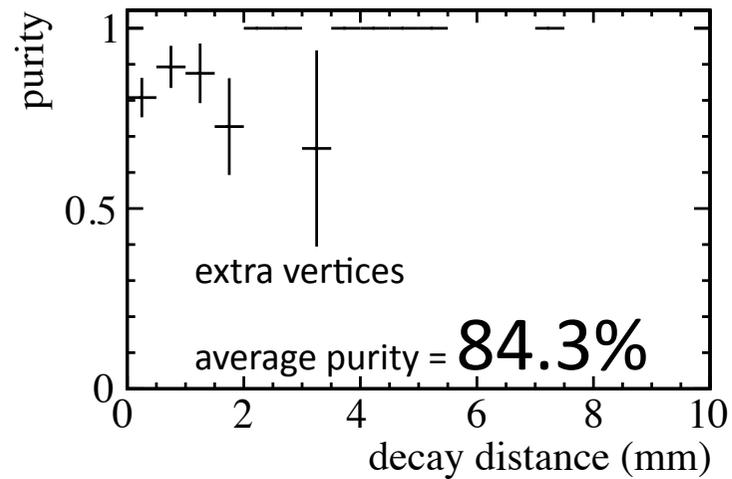
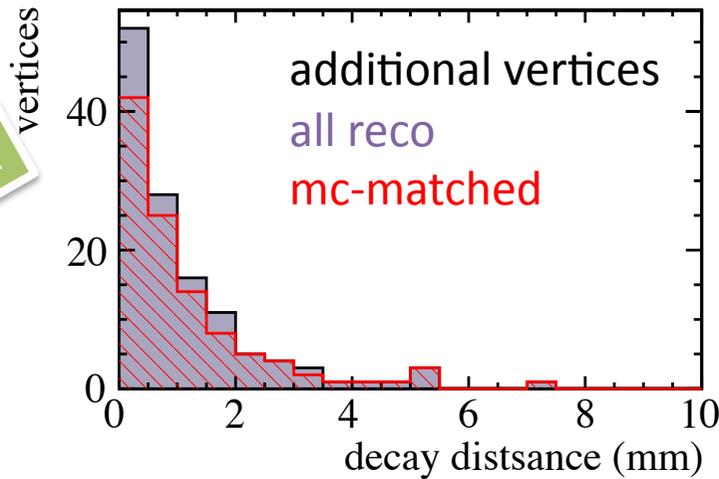
# ZVTOP + teardown

ZVTOP



	ZVTOP vertices	additional vertices
# of mc-matched vertex	3772	107 (+3%)

teardown



# まとめ

- ILCでのフレーバータグの根本的改良を進めている
- まずはjet clusteringとvertex algorithmを見直している
  - vertex検出効率を少し(3%)上げることができた
  - さらなる検出効率アップを目指す
  - レプトンタグの利用、中性粒子の扱いを考える
- フレーバータグ性能向上を最終目標とする
  - likelihood, neural netによる変数の組み合わせ